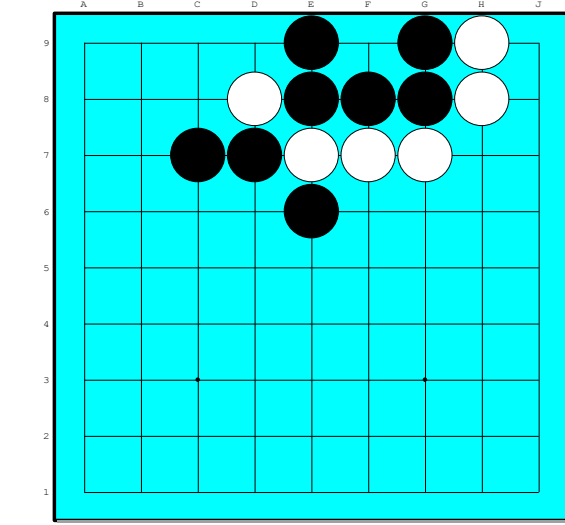


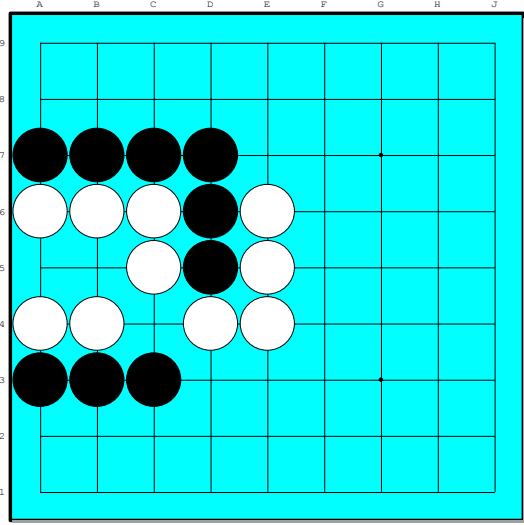
NOMBRE:
CURSO:

PROBLEMAS

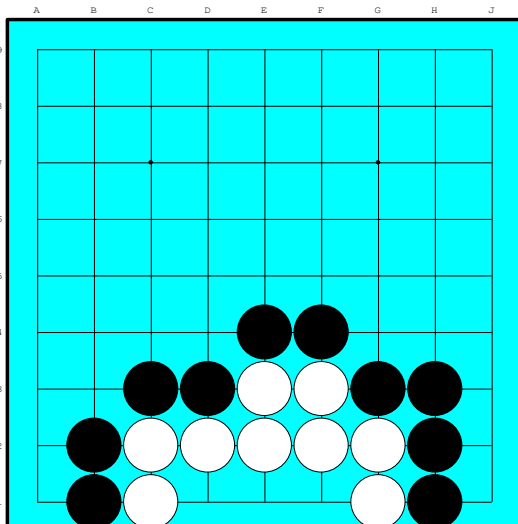
En los diagramas siguientes, marcar la jugada de Blanco que aplica alguna técnica de ataque o de defensa, para capturar piedras del adversario o para evitar la captura de piedras propias.



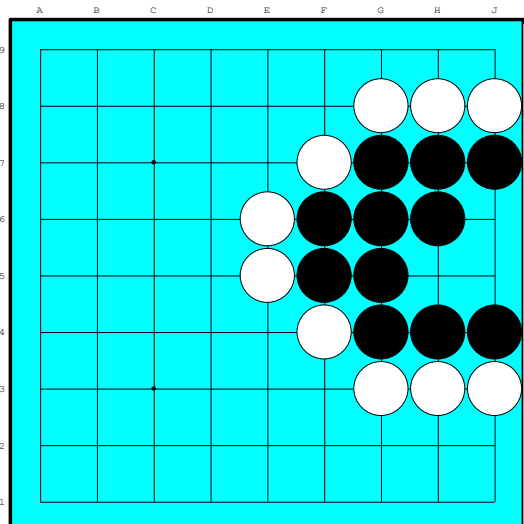
1



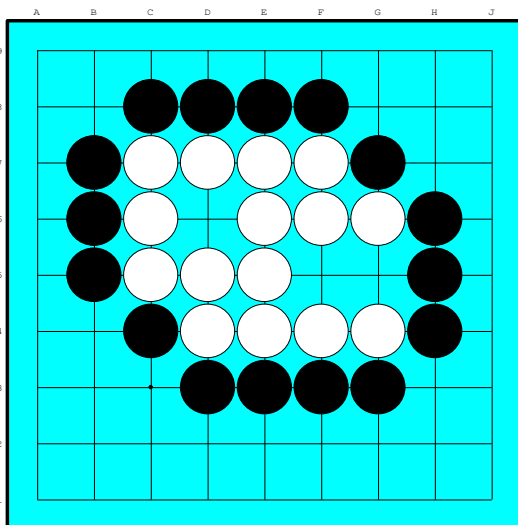
2



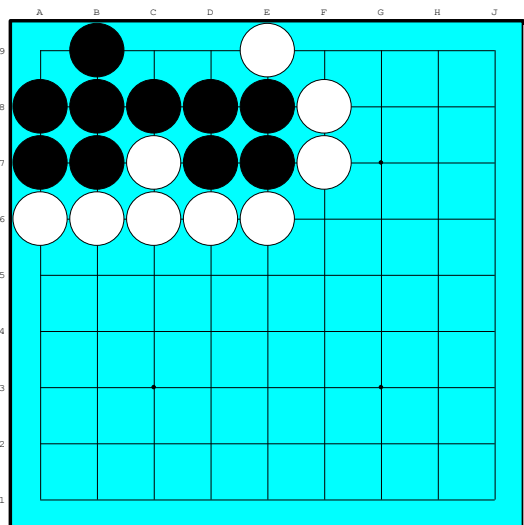
3



4



5

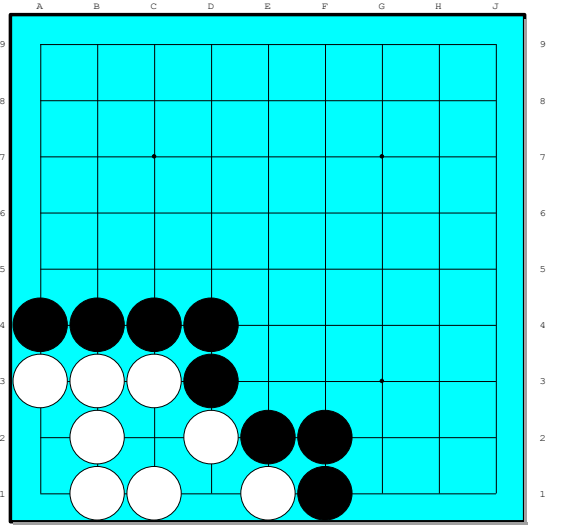
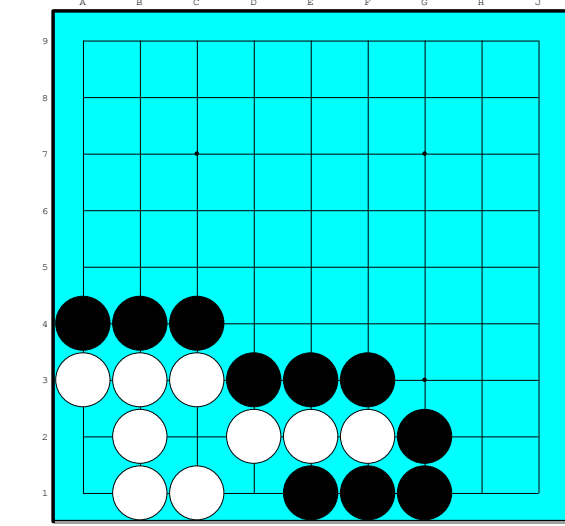
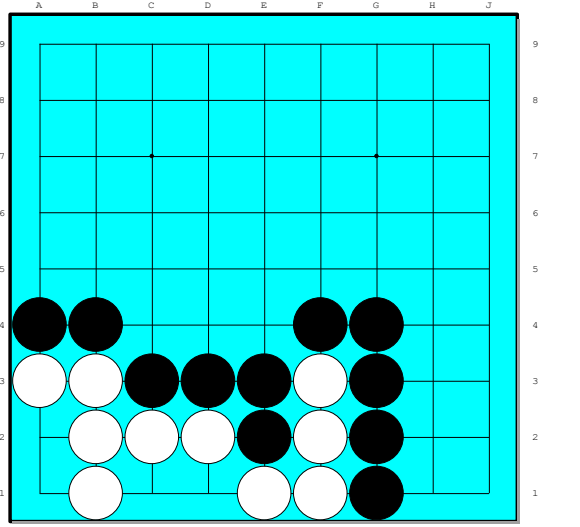
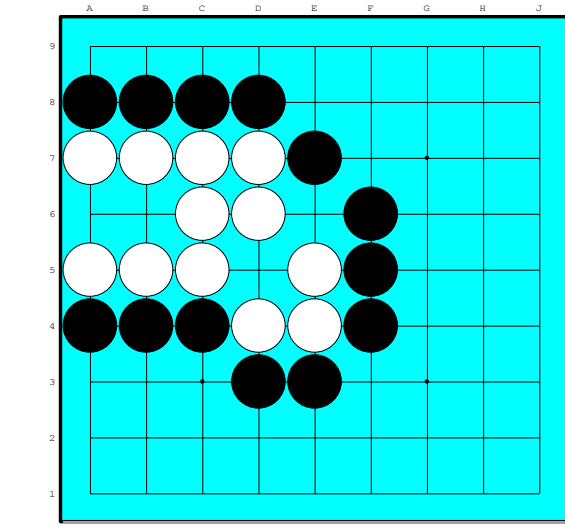
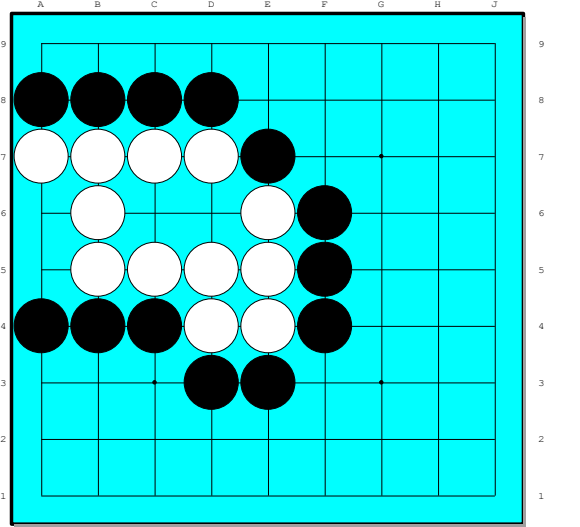
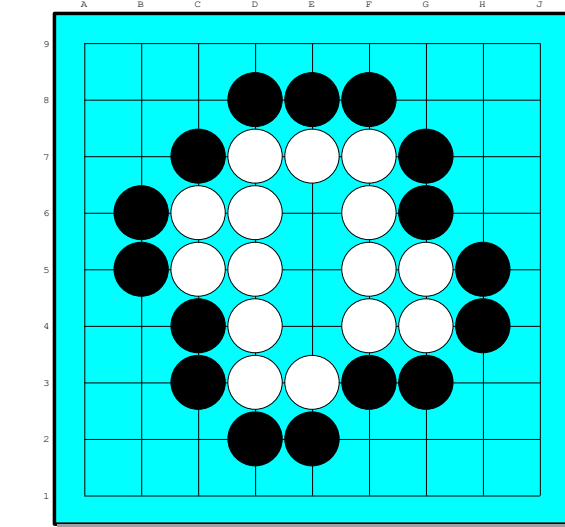


6

NOMBRE:
CURSO:

PROBLEMAS

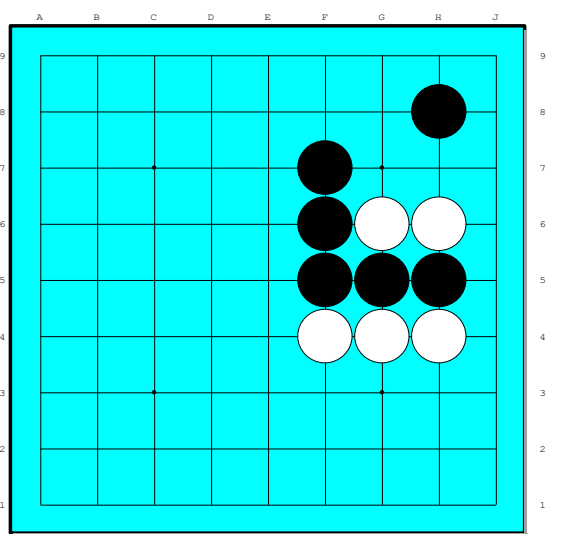
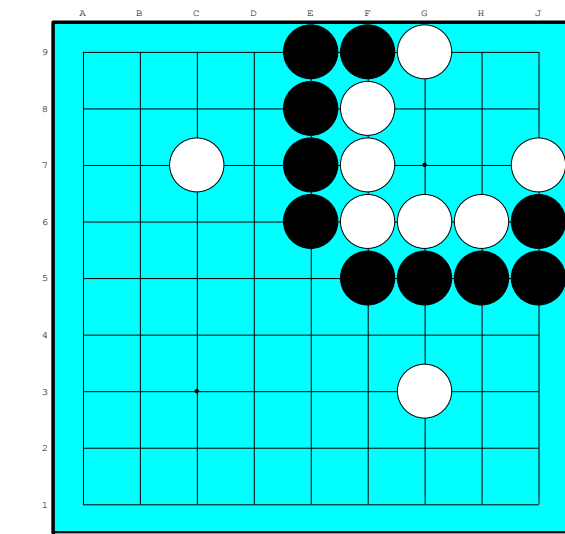
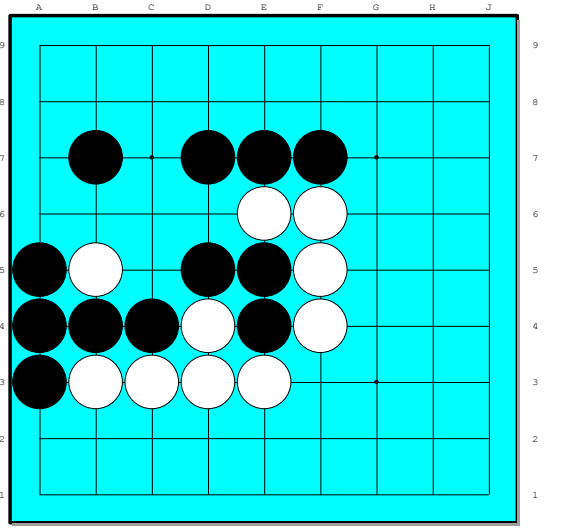
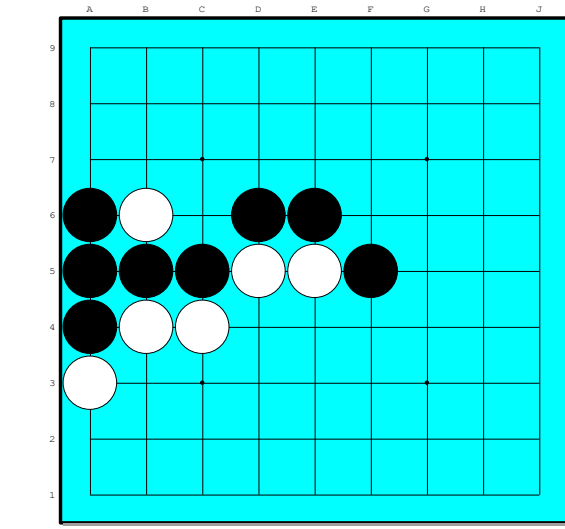
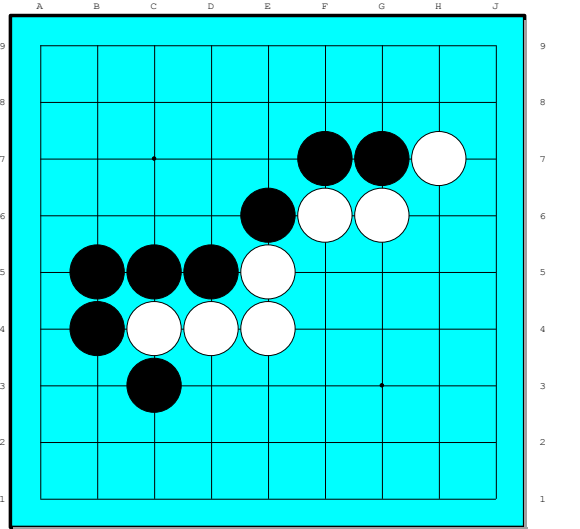
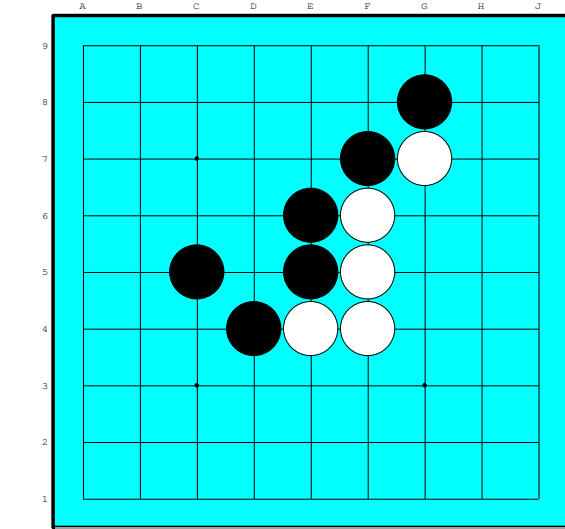
En los diagramas siguientes, marcar la jugada de Blanco que asegura los dos ojos de su grupo. Decir cuántos puntos tiene Blanco en total, después de hacer esa jugada.



NOMBRE:
CURSO:

PROBLEMAS

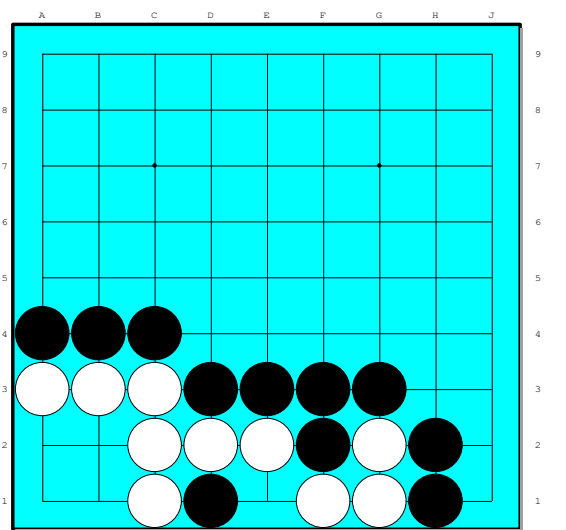
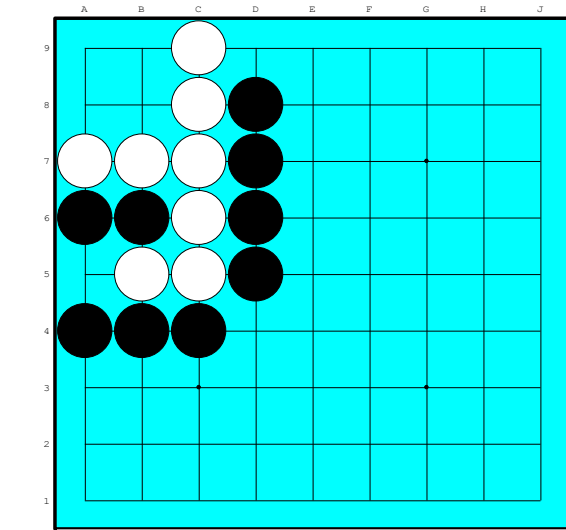
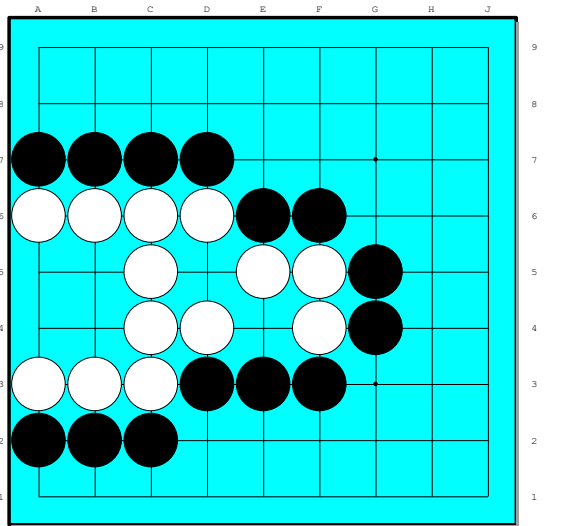
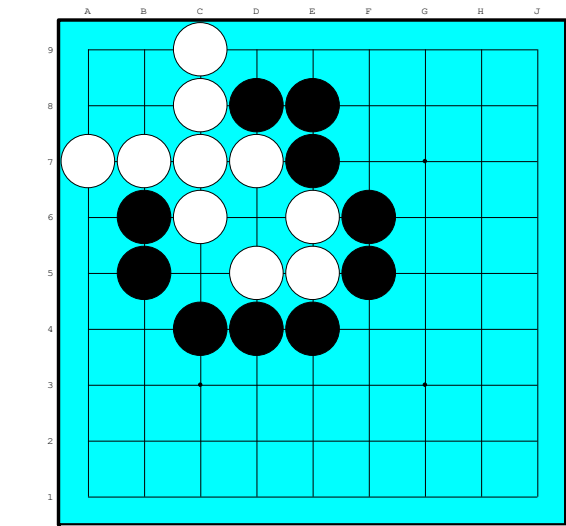
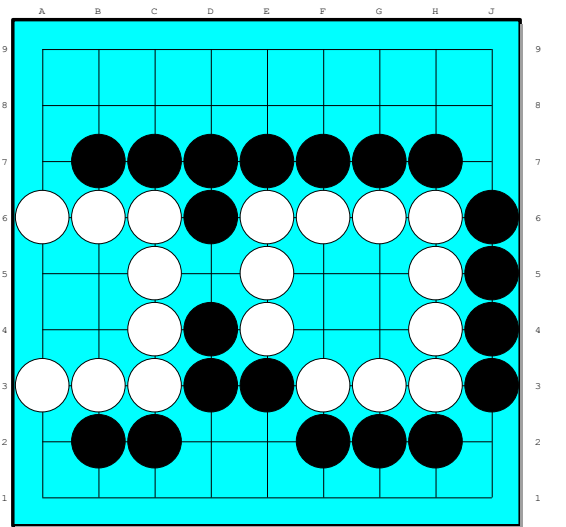
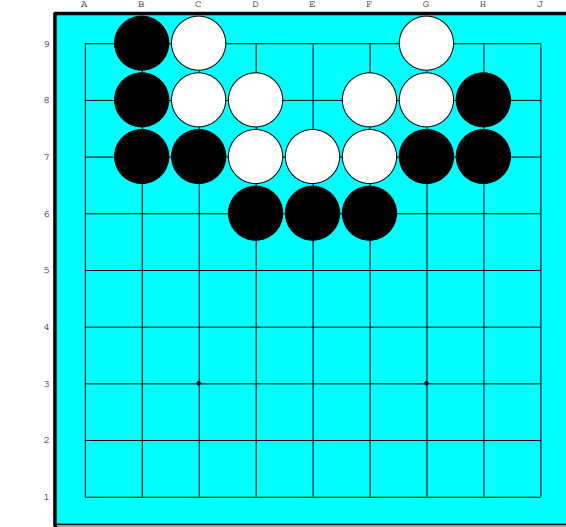
En los diagramas siguientes, marcar la jugada de Blanco que aplica alguna técnica de ataque o de defensa, para capturar piedras del adversario o para realizar la conexión de piedras propias.



NOMBRE:
CURSO:

PROBLEMAS

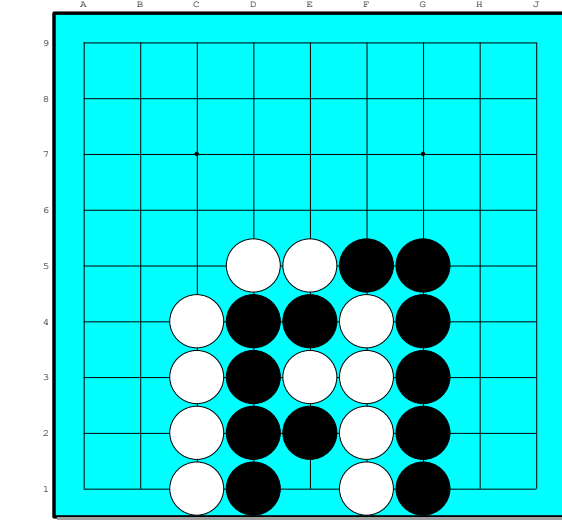
En los diagramas siguientes, marcar la jugada de Blanco que asegura los dos ojos de su grupo. Decir cuántos puntos tiene Blanco en total, después de hacer esa jugada.



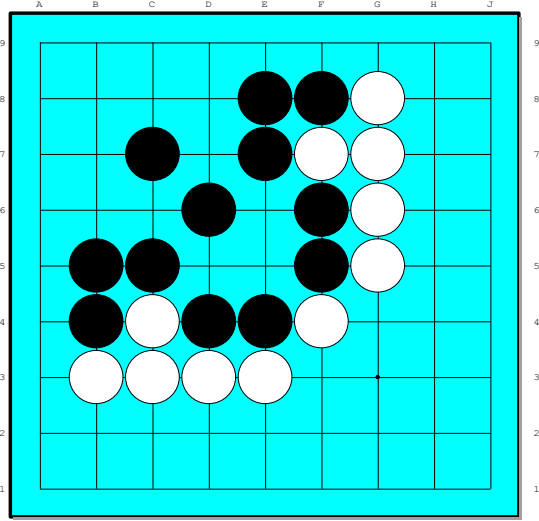
NOMBRE:
CURSO:

PROBLEMAS

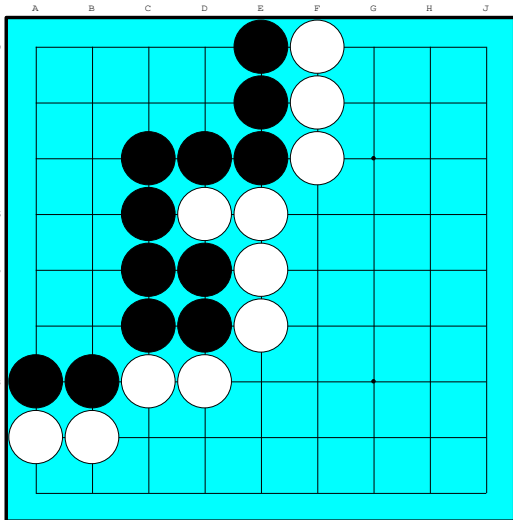
En los diagramas siguientes, marcar la jugada de Blanco que captura piedras del adversario mediante la aplicación de alguna técnica.



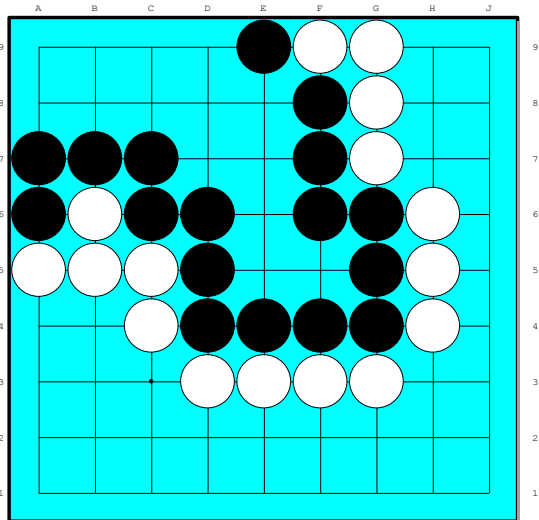
1



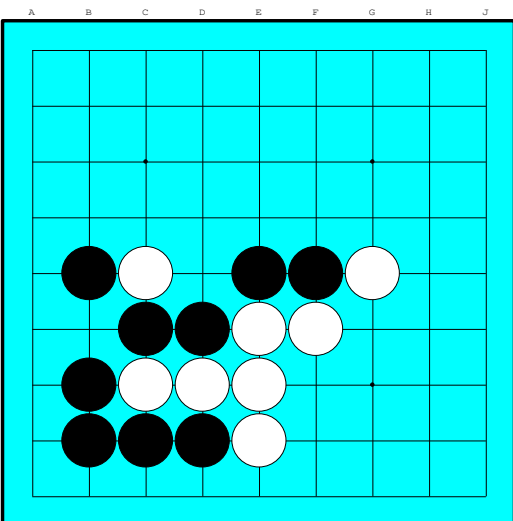
2



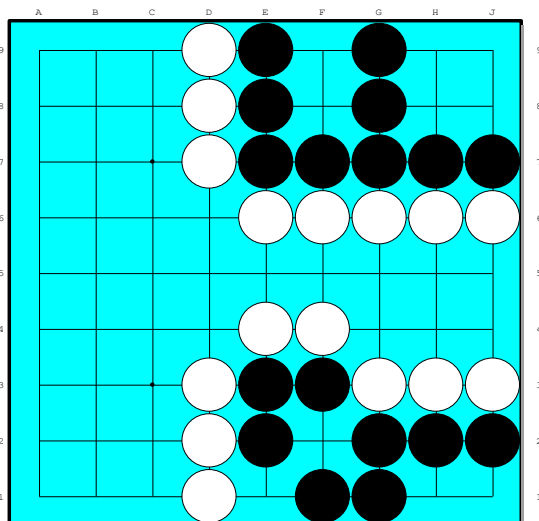
3



4



5



6